



Erasmus+

Local and international practical aspects of
Erasmus+ CBHE
Project Management Training
06 May 2016

Agile project management: brief review of existing practices

Igor Vikhrov, HERE
Tashkent Pediatric Medical Institute
Tel.: 2623422
E-Mail: igorvichrov@yandex.ru





Agenda

- Agile origins – Manifesto
- Scrum
- Kanban
- eXtreme Project Management (XPM)





Agile Manifesto (2001) adopted to CBHE Erasmus+ Projects (2016)

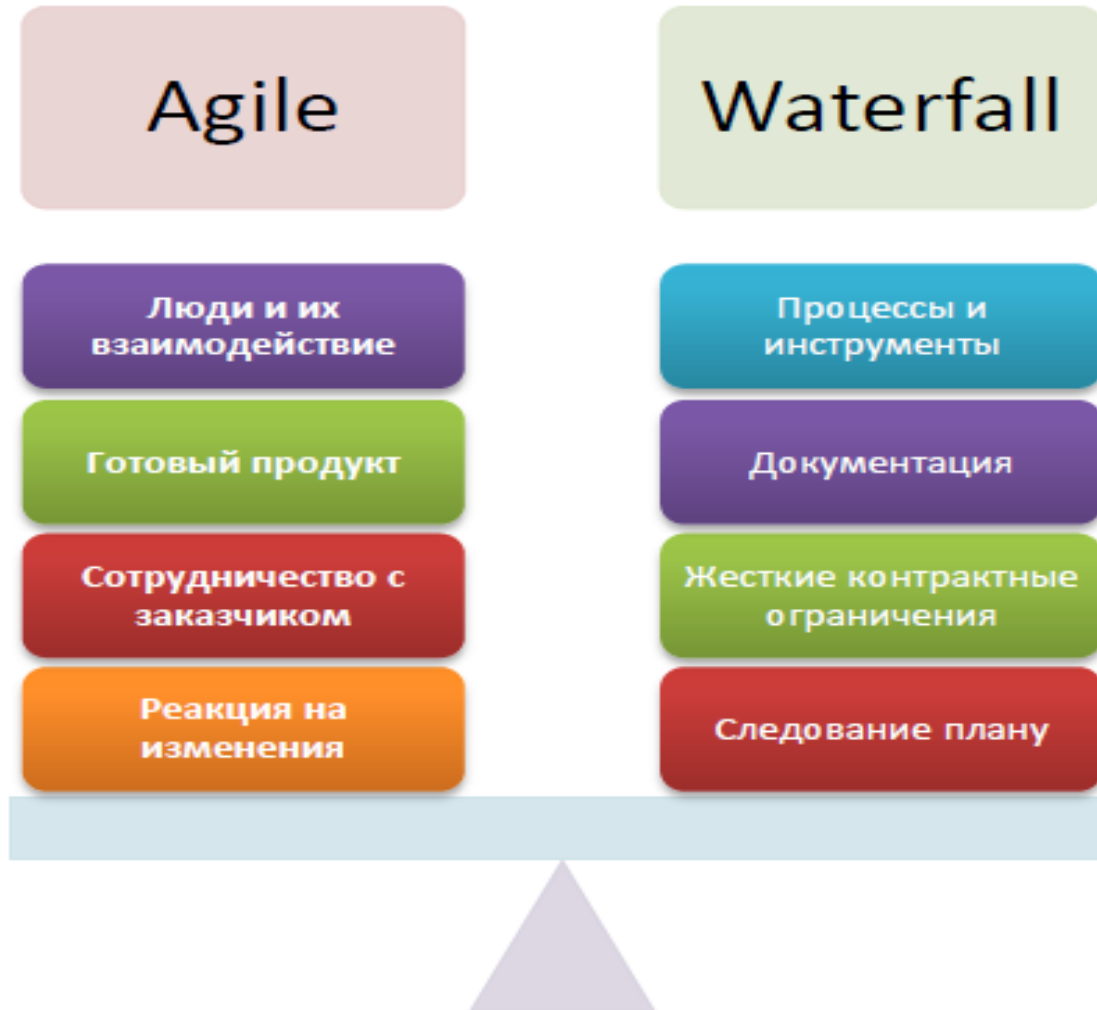
- **Личности и их взаимодействия** важнее, чем процессы и инструменты;
- **Работоспособный и реальный результат** важнее, чем обширная документация;
- **Сотрудничество с Грантхолдером и Стейкхолдерами** важнее, чем переговоры по контрактам;
- **Умение реагировать на изменения** важнее, чем следования плану.

То есть, не отрицая важности того, что справа, *мы всё-таки больше ценим то, что слева.*



Erasmus+

Визуализация ценностей манифеста гибкой разработки





Принципы Agile I

1. Наш высший приоритет – это удовлетворение всех участников проекта с помощью частых и непрерывных выполнений рабочих проектов, ценного для членов проекта и его стейкхолдеров;
2. Мы принимаем изменения в требования, даже на поздних этапах реализации проекта;
3. Гибкие процессы приветствуют изменения, что является конкурентным преимуществом для членов Консорциума, стейкхолдеров и конечных бенефициариев.





Принципы Agile II

4. Поставлять полностью функционирующий вариант рабочего пакета каждые несколько недель, в крайнем случае, каждые несколько месяцев. Чем чаще, тем лучше;

5. Представители Консорциума и команда выполнения отдельного рабочего пакета должны работать вместе над проектом.

6. Успешные проекты строятся мотивированными людьми. Дайте им подходящую окружающую среду, снабдите всем необходимым и доверьте сделать свою работу.



Принципы Agile III

7. Самый эффективный метод взаимодействия и обмена информацией – это личная беседа;
8. Функционирующий вариант рабочего пакета – главная мера прогресса проекта;
9. Гибкие процессы способствуют непрерывному развитию. Все участники проекта должны уметь выдерживать такой постоянный темп;
10. Постоянное внимание к техническому совершенству и качественному планированию способствуют гибкости;



Принципы Agile IV

11. Простота необходима, как искусство максимизации работы, которую не следует делать;
12. Лучшая стратегия, выполнение рабочих пакетов, дополнительный результат создается в самоорганизующихся командах;
13. Проектная команда постоянно ищет способы стать более эффективной, путем настройки и адаптации своих процессов.

SCRUM





Scrum Overview

- Scrum is an Agile process;
- Used to manage complex projects since 1990;
- Delivers WPs functionality in 30 days;
- Consortium members and Stakeholders sets the priorities;
- Teams self-organize to determine the best way to deliver the highest priority features of the WPs.
- Scalable to distributed, large, and long projects;
- Extremely simple but very hard!





Erasmus+

Роли в Scrum

- National Coordinator
- Institutional Coordinator
- Team





Национальный координатор (NPC)

- Национальный координатор (NPC) - самая важная роль в методологии. NPC отвечает за успех Scrum в проекте;
- Роль NPC очень важна для самоорганизации команды. Он/она отвечает за соблюдение командой практик гибкой разработки и помогает команде придерживаться принятых ею решений;
- Важно подчеркнуть, что NPC не раздает задачи членам команды. В Scrum команда является самоорганизующейся и самоуправляемой;
- NPC - обязательно один из членов команды. Как правило, он/она совмещает работу NPC с проектной ролью (разработчик, исследователь, аналитик и т.д.)



Обязанности NPC – matter of discussion

- Создает атмосферу доверия;
- Делает проблемы и открытые вопросы видимыми;
- Участвует в митингах в качестве фасилитатора (модератора);
- Устраняет внешние препятствия;
- Отвечает за соблюдение практик и процесса в команде;
- NPC ведет (Monthly Scrum Meeting) и другие митинги проектной команды и отслеживает прогресс команды при помощи списка задач спринта;
- NPC может также помогать институциональному координатору (IPC) создавать список для команды.



Erasmus+

Институциональный координатор (IPC)

- IPC – это человек, отвечающий за реализацию проекта в вузе.
- Как правило, это менеджер проекта для внутренней разработки и представитель Консорциума для вуза.
- IPC – это единая точка принятия окончательных решений для команды в проекте, именно поэтому это для команды это всегда один человек, а не группа или комитет.



Обязанности IPC – matter of discussion

- Отвечает за формирование концепции реализации проекта и WP в своей зоне ответственности;
- Управляет ROI (возврат вложенных средств);
- Управляет ожиданиями команды, Консорциума, бенефициариев и всех заинтересованных лиц;
- Координирует и приоритизирует список задач проекта в своей зоне ответственности;
- Предоставляет понятные и тестируемые требования команде;
- Взаимодействует с администрацией, командой, Грантхолдером и Консорциумом;
- Отвечает за приемку WP в конце каждой итерации в своей зоне ответственности.



Команда

- В методологии Scrum команда является самоорганизующейся и самоуправляемой;
- Команда берет на себя обязательства по выполнению объема работ на спринт перед ИРС;
- Работа команды оценивается как работа единой группы;
- В SCRUM ВКЛАД ОТДЕЛЬНЫХ ЧЛЕНОВ ПРОЕКТНОЙ КОМАНДЫ НЕ ОЦЕНИВАЕТСЯ, ТАК КАК ЭТО РАЗВАЛИВАЕТ САМООРГАНИЗАЦИЮ КОМАНДЫ.



Erasmus+

Обязанности Команды to be discussed

- Отвечает за оценку элементов списка задач;
- Формирует план спринта;
- Принимает решения по стратегии, дизайну и имплементации WP;
- Выполняет WP и предоставляет его IPC;
- Отслеживает собственный прогресс (вместе с IPC);
- Отвечает за результат перед IPC;
- Размер команды ограничивается размером группы людей, способных эффективно взаимодействовать лицом к лицу. Идеальный размер команды - 7 ± 2 ;
- Команда в Scrum кросс функциональна. В нее входят люди с дополняющими навыками – разработчики, аналитики, исследователи, администрация и студенты.

KANBAN

**гибкая методология реализация
WP, ориентированная на задачи**





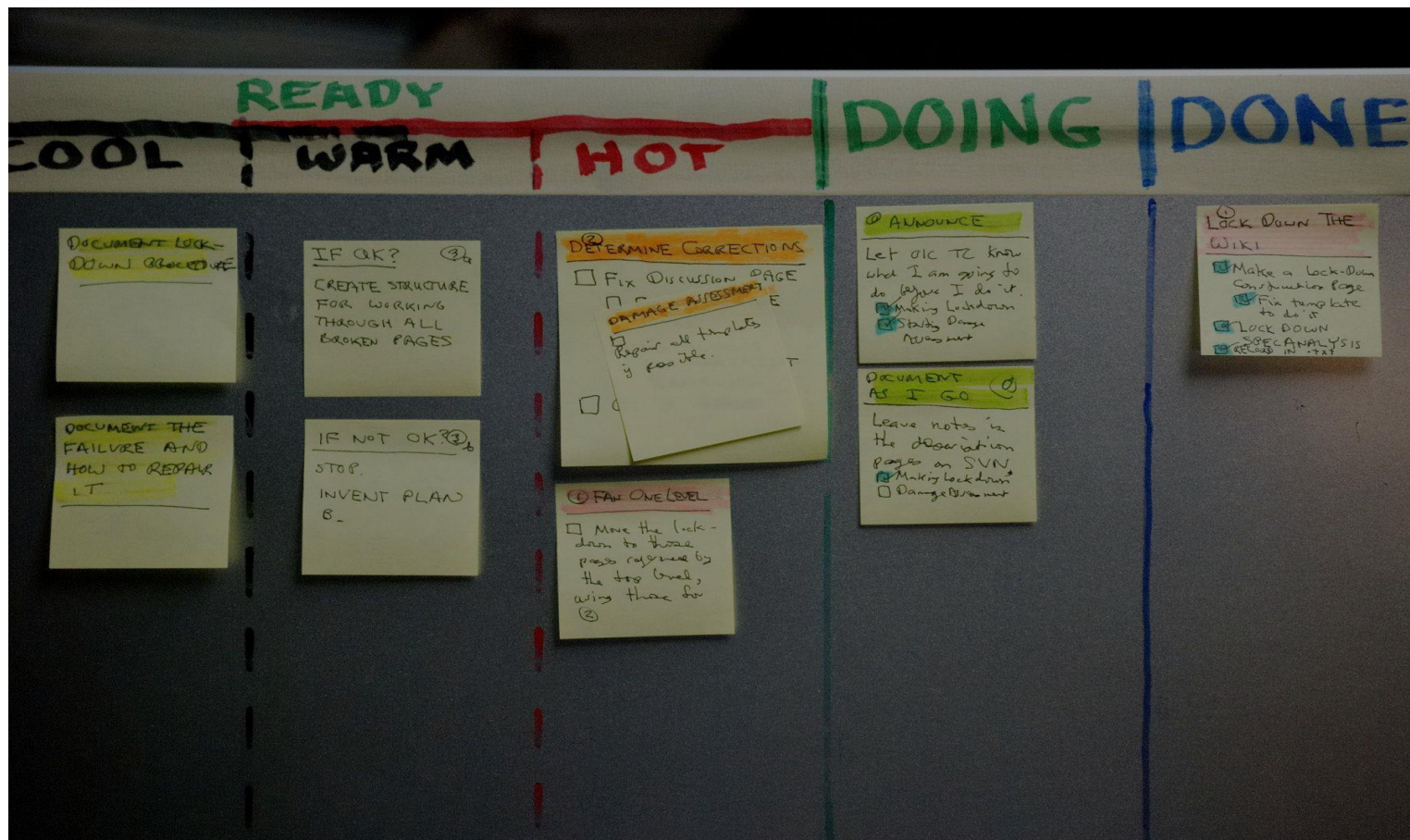
Erasmus+

Основные правила Канбан to be discussed

- визуализация реализации WP:
 - разделение работы на задачи;
 - использование отметок о положении задачи в процессе реализации;
- ограничение работ, выполняющихся одновременно, на каждом этапе реализации WP;
- измерение времени цикла (среднее время на выполнение одной задачи) и оптимизация процесса.



Пример Диаграммы Канбан





Разница между Канбан и SCRUM

- В Канбан нет таймбоксов ни на что (ни на задачи, ни на спринты);
- В Канбан задачи больше и их меньше;
- В Канбан оценки сроков на задачу опциональные или вообще их нет;
- В Канбан «скорость работы команды» отсутствует и считается только среднее время на полную реализацию задачи.

Экстремальный проектный менеджмент

это упрощенная методология организации реализации проекта для небольших и средних по размеру команд, занимающихся проектами в условиях неясных или быстро меняющихся требований.



Copyright © 2003 United Feature Syndicate, Inc.



Цели ХРМ

- ХРМ являются повышение доверия Консорциума к работе проектной команды путем предоставления реальных доказательств успешности реализации WP и резкое сокращение сроков разработки продукта;
- При этом ХРМ сосредоточено на минимизации ошибок на ранних стадиях реализации;
- Это позволяет добиться максимальной скорости выпуска готового продукта и даёт возможность говорить о прогнозируемости работы;
- Практически все приемы ХРМ направлены на повышение качества конечного продукта.



Принципы ХРМ

- Итеративность. Разработка ведется короткими итерациями при наличии активной взаимосвязи с заказчиком;
- Простота решений. Принимается первое простейшее рабочее решение. Экстремальность метода связана с высокой степенью риска решения, обусловленного поверхностностью анализа и жестким временным графиком. Реализуется минимальный набор главных функций системы на первой и каждой последующей итерации; функциональность расширяется на каждой итерации;



Принципы ХРМ

- Интенсивная разработка малыми группами (не больше 10 человек) и парная реализация WP (когда два члена проекта вместе реализуют WP на одном общем рабочем месте), активное общение в группе и между группами. Все это нацелено на как можно более раннее обнаружение проблем (как ошибок, так и срыва сроков);
- Обратная связь с Грантхолдером, Консорциумом и Стейкхолдерами, представители которого фактически вовлечены в процесс реализации WP.
- Достаточная степень смелости и желание идти на риск.



Erasmus+

Thank you for attention!

